Avaliação I – PB2022 – JAVA/AEM – Compass.uol

**1 - Supondo que você é o novo integrante de um projeto que utiliza Scrum, mas o time**

**esqueceu de explicar os detalhes, a única informação que te passaram é que a Sprint possui**

**2 semanas. Sendo assim, baseado no Scrum Guide, quanto tempo máximo deveria ter a:**

- Dailly: 15 minutos todos os dias.

Planning: 5% do tempo total da Sprint. A Planning de uma que Sprint de 2 semanas teremos quatro horas de duração.

Review: 2,5% do tempo total da Sprint. A review de uma Sprint de 2 semanas e de 2 horas de duração.

Retrospectiva: 2h a cada semana de Sprint.

**2 - José iniciou sua jornada recentemente com git e não está conseguindo publicar seu**

**arquivo README e a classe Product.js que acabou de criar. O erro do git dá a seguinte**

**informação:**

- Untracked Files:

README

Product.js

Por que esse “erro” de “untracked files” ocorreu e qual comando resolveria o problema?

O erro “untracked Filles”, aconteceu por que os arquivos não estão ainda “sobre os olhares do git”.

De um “ git status ” para ver que arquivos não estão sobre supervisão do git.

Agora de o comando “git add <nomedoarquivo>” para adicionar um arquivo a supervisão do git Ou para adicionar todos os arquivos use o comando “git add .”

**3 – O time de desenvolvimento analisou e descobriu que o projeto está gerando arquivos**

**pesados e desnecessários para serem commitados no repositório git. Em qual arquivo você**

**deve incluir a lista de extensões para que esses arquivos desnecessários sejam**

**desconsiderados?**

- Devesse, criar o arquivo “.gitignore “.

Usando o comando touch .gitignore

Dentro do .gitignore colocar o nome do arquivo que não deseja sem commitado.

Caso o arquivo já tenha sido comitado é preciso excluir o arquivo usando o comando “ git rm –cached <nome do arquivo>“

**4 – Com suas palavras, descreva as vantagens de utilizar o Scrum no seu projeto**.

- O Scrum tem vantagens que facilitam o andamento do projeto, pois tem regras definidas para agilizar o seu desenvolvimento, levando em conta vários fatores pré-definidos.

Com suas Sprints timebox faz com que as entregas aconteçam de forma ágil e que o time de desenvolvimento tenha respostas rápidas do que está desenvolvendo. E com um bom scrum master e product Owner faz com que todo e time seja bem “monitorado” e vá evoluindo constantemente, visto que toda a regra de negocio e as Sprint estão já bem definida no escopo do projeto.

**5 – José foi promovido de seu cargo anterior e se tornou o novo Product Owner do time,**

**quais são suas novas responsabilidades como PO?**

- Ser o representante do cliente dentro do time.

Manter o product backlog atualizado.

Responder dúvidas dos desenvolvedores sobre histórias ou indicar quem poderia responde-las melhor.

Deixar claro para o time qualquer valor de negócio de cada Sprint.

Obter feedback e expectativas dos clientes.

**6 – Com suas palavras, descreva as vantagens de utilizar programação orientada a objetos e**

**o porquê deste paradigma ser tão utilizado nos dias atuais comparados com a programação**

**procedural.**

**7 – Escreva um programa Java que tem como objetivo ser um quis de perguntas e respostas.**

**Na tela, você perguntará ao usuário e ele responderá. Se o usuário acertar ou errar, você**

**precisa informar se ele acertou ou errou e passar para próxima pergunta (enquanto houver**

**próxima). Utilizem array para guardar as perguntas e respostas.**

**No fim do quis, você deve apresentar quantas o usuário acertou e quantas ele errou, como**

**no exemplo abaixo (não precisa ser exatamente assim):**

Ex:

Usuario XPTO

Acertos: 6

Erros: 4

**8 – Escreva um programa Java que tem como objetivo validar se um usuário e senha existem**

**no sistema. Se o usuário e senha tiver corretos, o usuário deverá receber uma mensagem de**

**acordo com o horário.**

**• Se for das 6h às 11h59 da manhã, receberá “Bom dia, você se logou ao nosso sistema.”**

**• Se for das 12 as 17h59 da tarde, receberá “Boa tarde, você se logou ao nosso sistema.”**

**• Se for das 18h as 23h59 da manhã, receberá “Boa noite, você se logou ao nosso sistema.”**

**• Se for das 0h as 05h59 da madrugada, receberá “Boa madrugada, você se logou ao nosso**

**sistema.”**

**• Se o usuário ou senha for inválidos, deverá exibir a mensagem: “Usuário e/ou senha**

**incorretos.”**

**Utilizem arrays para armanezar os dados.**

**9 – Escreva um programa Java que tem como objetivo validar se um determinado funcionário**

**tem direito a bonificação. O programa precisa receber a quantidade de funcionários que**

**serão cadastrados e após isso, o programa deve armazenar o nome e o salário de cada**

**funcionário. Se o usuário receber até R$ 1000,00 reais, receberá 20% de bonificação. Se**

**receber acima de 1000 e menos que 2000, recebe 10%. Se for acima de 2000, ao invés de**

**bonificação, o funcionário terá um desconto de 10%.**

**No fim do programa, deverá ter uma saída com os nomes dos funcionários, salário, bônus ou**

**desconto e salário liquido.**

**Utilizem arrays para armanezar os dados.**

Ex:

Funcionário XPTO

Salário: 1200,00

Bonus: 120,00

Salário Liquido: 1320,00

Funcionário XYZ

Salário: 3000,00

Desconto: 300,00

Salário Liquido: 2700,00

Funcionário ABC

Salário: 700,00

Bonus: 140,00

Salário Liquido: 840,00

Informações importantes:

Utilize os fundamentos e boas práticas de POO para realizar as atividades 6, 7 e 8.

No mesmo e-mail, vocês deverão enviar:

As questões 1, 2, 3, 4 e 5 deverão ser respondidas e enviadas no corpo do e-mail e copiar os emails abaixo listados.

Questões 6, 7 e 8 o código deve ser hospedado no github pessoal e deve colocar o link do

repositório criado e enviar no mesmo e-mail junto as outras questões para a lista dos e-mails

abaixo.

Enviar respostas no corpo e o link do github para lista de e-mails:

diego.scacinate@compasso.com.br

gabriel.sobreira@compasso.com.br

gionni.gomes@compasso.com.br

giovanni.hoffmann@compasso.com.br

jailson.lima@compasso.com.br

jefferson.pedro@compasso.com.br

O prazo final para entrega da avaliação será até o dia 06/02/2022 até as 23:59